**Especificación de Requisitos de Software**

Proyecto:  **BussinessGames**

Revisión: 0.0

|  |
| --- |
| *LOGO DE LA EMPRESA* |
| *DESARROLLADORA* |

Fecha

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** |
|  | 0.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Autor/Analista** | **Verificado - Director de Proyecto** |
|  |  |
| Nombre:  C.C. | Nombre:  C.C. |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | **Empresa Desarrolladora** |
|  |  |
| Nombre:  C.C. | Nombre:  C.C. |

**CONTENIDO**

[**1. INTRODUCCIÓN 4**](#_gjdgxs)

[**1.1**](#_gjdgxs) **Propósito 4**

[**1.2**](#_30j0zll) **Alcance 4**

[**2**](#_2p2csry) **DESCRIPCIÓN GENERAL 4**

[**2.1**](#_147n2zr) **Funcionalidad del producto 4**

[**2.2**](#_3o7alnk) **Características de los usuarios 4**

[**2.3**](#_23ckvvd) **Restricciones 5**

**2.4****Evolución previsible del sistema 5**

[**3**](#_32hioqz) **REQUISITOS ESPECÍFICOS 5**

[**3.1**](#_3dy6vkm) **Requisitos de las interfaces externas 5**

[3.1.1](#_1t3h5sf) Interfaces de usuario 5

[3.1.2](#_1hmsyys) Interfaces de hardware 5

[3.1.3](#_41mghml) Interfaces de software 6

[3.1.4](#_2grqrue) Interfaces de comunicación 6

[**3.2**](#_vx1227) **Requisitos funcionales 6**

[3.2.1](#_3fwokq0) Requisito funcional (1 –n) 6

[**3.3**](#_1v1yuxt) **Requisitos no funcionales 7**

3.3.1Seguridad 7

[3.3.](#_2u6wntf)2Fiabilidad 7

[3.3.](#_19c6y18)3Mantenibilidad 7

[3.3.](#_3tbugp1)4Portabilidad 8

[**3.4**](#_qsh70q) **Otros requisitos 8**

[3.4.1](#_49x2ik5) Requisito 8

1. **1. Introducción**
   1. **Propósito**

Desarrollar una plataforma que permita realizar el trueque y la venta de video juegos entre usuarios de la plataforma los cuales pueden ser empresas o gamers.

* 1. **Alcance**

La plataforma funcionará con las funciones básicas pero elementales que hacen parte del aplicativo web, descritas a continuación:

* Sistema de comentarios y calificación de videojuegos y usuarios respectivamente.
* Funcionalidad de venta, trueque y compra.
* Mecanismo de registro en la plataforma.
* Realización de búsquedas sencillas o filtradas.

1. **Descripción general**

El aplicativo web consiste en una plataforma que está dirigida a todas las personas interesadas en los videojuegos, en donde tendrán la oportunidad de buscar videojuegos de diferentes consolas y poder adquirir videojuegos que ya no se encuentran en el mercado o no tienen la oportunidad de conseguirlos, los usuarios registrados podrán vender o realizar trueques con otros usuarios, la plataforma contará con diferentes formas de adquirir el videojuego ya sea haciendo la compra a un usuario vendedor o realizando un trueque.

* 1. **Funcionalidad del producto**

El aplicativo web tendrá funcionalidades como, por ejemplo:

* Tendrá búsquedas personalizadas (Filtros).
* Realizar comentarios referentes a los videojuegos que son publicados por otros usuarios registrados.
* Medios de comunicación como, por ejemplo: número del teléfono del vendedor, que permiten realizar el trueque, venta o compra del videojuego.
* Registro en la plataforma que permite realizar comentarios, venta, compra, trueque o la calificación a otros usuarios.

**Características de los usuarios**

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Anónimo |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Podrá visualizar los videojuegos más populares del momento |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Cliente |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Realizará compras, trueques, comentarios, y calificará al vendedor una vez realizado la compra o trueque. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de usuario | Vendedor |
| Formación | No requerido |
| Habilidades | Conocimientos mínimos de sistemas |
| Actividades | Realizará ventas y trueques |

* 1. **Restricciones**

En la plataforma los usuarios que no estén registrados sólo podrán:

* Realizar búsquedas sencillas.
* Visualizar comentários, calificación de los usuarios registrados.
* Registro en la plataforma.
  1. **Evolución previsible del sistema**

El aplicativo web será diseñado de manera que permita tener plataforma de pagos activa para realizar transacciones entre comerciantes, clientes, vendedores y compradores. Contará con soporte de pago para las plataformas on-line de las consolas y un sistema de encuestas y foro para personas que deseen conocer en profundidad métricas sobre juegos en el mercado.

1. **Requisitos específicos**
   1. **Requisitos de las interfaces externas**
      1. **Interfaces de usuario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Paleta de colores | | |
| Tipo | ☐ Requisito | ☐ Restricción **X** | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** La interfaz de usuario no puede contener en su entorno una gama de colores mayor a 7, que se utilizaran para cada uno de los componentes, incluyendo aquellos que sirvan de calificación.

* + 1. **Interfaces de usuario**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Visualización | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Entrevista | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** Elaplicativo web deberá ser intuitivo y sencillo de utilizar. Para que el usuario pueda navegar, realizar búsquedas, hacer trueques y compras de forma ágil y cómoda.

* 1. **Requisitos funcionales**
     1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Registro de usuario | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario que desee realizar compras, trueques, obtener descuentos, realizar comentarios a los videojuegos, deberá estar registrado en la plataforma.

**Entradas:** Registro de usuario llenando el formulario, donde se incluye el nombre completo, fecha de nacimiento, número de identificación y número de contacto.

**Proceso:** Se verificará que el formulario se encuentre diligenciado por completo el formulario y se guardará en la base de datos.

**Salidas:** Creación del perfil de usuario.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Inicio de sesión | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada usuario para iniciar sesión deberá ingresar correo electrónico y contraseña.

**Entradas:** Correo electrónico y contraseña.

**Proceso:** El usuario que desee iniciar sesión en el aplicativo web el sistema le solicitará una autenticación de usuarios con correo electrónico y contraseña, el sistema hará un proceso de validación si esta información ingresada existe en la base de datos.

**Salidas:** Inicia sesión satisfactoriamente

Ingrese un correo electrónico válido.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 3 | | |
| Nombre de requisito | Asignación de roles | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario registrado adquiere un rol de comprador que le permite realizar trueques y compras de videojuegos; el rol de vendedor le permite publicar los juegos que desee colocar en oferta para recibir solicitudes de trueque o venta dentro de la plataforma.

**Entradas:** Seleccionar la opción de trueque, compra o venta de videojuego.

**Proceso:** El usuario vendedor publica los juegos que desee vender diligenciando el formulario de venta que este contiene (valor, descuento por aplicar, características) y estos se almacenará en su base de datos.

El usuario comprador de acuerdo a la elección del videojuego, el comprador enviará una solicitud de compra o trueque que después de aceptada la solicitud por el propietario el sistema redirigirá al comprador a una ventana donde diligenciara los datos finales como son (Dirección, fecha y hora) para realizar el trueque .

**Salidas:** Los juegos que el usuario vendedor publique, serán visibles dentro de su catálogo y estará abierto a recibir solicitudes de compra o trueque en la plataforma; y para el usuario comprador se mostrará una notificación de que el trueque o la compra fue aceptado o rechazada la solicitud, de igual manera para el vendedor en caso de trueque.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 4 | | |
| Nombre de requisito | Navegación anónimo | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario puede ingresar a la página de inicio de la aplicación y puede realizar la búsqueda de videojuegos, mirar reputación, comentarios, etc. pero no puede hacer compras, ventas, comentar o calificar.

**Entradas:** Ingresa el nombre del videojuego en la barra de búsqueda.

**Proceso:** Con la información ingresada, se buscarán los videojuegos más cercanos con ese título dentro de la base de datos de la aplicación y este devolverá la información.

**Salidas:** Se mostrará en pantalla el o los juegos que están asociados al título ingresado anteriormente con imagen, título y reputación.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 5 | | |
| Nombre de requisito | Calificación de usuario | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  La calificación que obtenga el usuario-vendedor por el usuario-comprador dependerá de la manera en que se realizó todo el proceso de compra o trueque, contiguo a esto, ambos deberan dar una calificación al otro respectivamente y estos irán adquiriendo una reputación en su perfil.

**Entradas:** Calificación de 1 a 5

**Proceso:** La calificación que el usuario ingrese a través del método que utilizo, se ingresa desde la interfaz de la aplicación y será actualizada al perfil del usuario respectivamente en la base de datos, este nuevo número se promedia con el que se encontraba previamente almacenado y después será visualizado en la plataforma.

**Salidas:** Se visualizará la reputación que tiene el usuario en su perfil y de la misma manera en la plataforma.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 6 | | |
| Nombre de requisito | Descripción detallada de los videojuegos | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | PR Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada videojuego contará con una descripción detallada para que pueda ser visualizada por otros usuarios registrados.

**Entradas:** Nombre del videojuego, imagen del videojuego, duración promedio en finalizarlo, año de lanzamiento, tipo de categoría al que pertenece y una sinopsis acerca del videojuego.

**Proceso:** El usuario interesado en subir un videojuego en el aplicativo web deberá diligenciar un formulario referente a la información del videojuego y el sistema validará la información ingresada por el usuario.

**Salidas:** Publicación del videojuego en el aplicativo web.

Faltan campos por completar.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 7 | | |
| Nombre de requisito | Realizar Comentarios | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los usuarios podrán dar su opinión de cada videojuego mediante el uso de los comentarios.

**Entradas:** Texto escrito por los usuarios.

**Proceso:** El sistema validará si el usuario inició sesión para publicar el comentario en la plataforma.

**Salidas:** Comentario publicado en la plataforma.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 8 | | |
| Nombre de requisito | Reputación del videojuego | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los videojuegos que estén registrados dentro de la plataforma contarán con una calificación que será otorgada por los mismos usuarios que al jugarlo generan experiencias y dan un valor a este.

**Entradas:** Calificación de 1 a 5

**Proceso:** La calificación que el usuario ingrese desde la interfaz de la aplicación será cargada al perfil del videojuego, la cual se cargará en la base de datos y este nuevo número se promedió con el que se encontraba previamente almacenado para posteriormente ser visualizado en la plataforma.

**Salidas:** Se visualizará cuál es la reputación que tiene el videojuego.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 779 | | |
| Nombre de requisito | DEGenerar Descuentos | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:** Cada usuario-vendedor puede generar un descuento a aquellos juegos que el desee, con el fin de aumentar la oferta de compra o mejorar la eficiencia y confiabilidad de su perfil.

**Entradas:** Generar oferta.

**Proceso:** El usuario en el aplicativo web tendrá opción de hacer sus propias ofertas, el elegirá a qué videojuego desea aplicar el descuento que se encuentre en su catálogo de ventas.

**Salidas:** Oferta aplicada al videojuego elegido por el usuario y se publicará en la plataforma.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 10 | | |
| Nombre de requisito | Búsqueda Filtrada | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  La plataforma tendrá búsqueda filtrada que le permita a los usuarios tener una mayor facilidad en encontrar un videojuego en la plataforma.

**Entradas:** El usuario utiliza la opción de búsqueda filtrada y selecciona los ítems: categoría de juego, duración promedio, año de lanzamiento, calificación.

**Proceso:** Se realiza la búsqueda del videojuego en la plataforma dependiendo de los ítems seleccionados por el usuario.

**Salidas:** El usuario visualizará los videojuegos encontrados por los ítems seleccionados en la búsqueda filtrada.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 11 | | |
| Nombre de requisito | Generación de Notificaciones | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los usuarios vendedores y compradores recibirán notificaciones de compra o trueque.

**Entradas:** Solicitud de compra o trueque de videojuego.

**Proceso:** El usuario-comprador registrado, envía una solicitud de compra o trueque del videojuego que posteriormente envía una notificación al vendedor sobre la solicitud de compra o trueque que esta puede ser rechazada o aceptada, generando así una notificación al comprador si fue aceptada o rechazada.

**Salidas:** Notificación de compra o trueque al vendedor.

Notificación al comprador si aceptaron o rechazaron la compra o trueque del videojuego.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 12 | | |
| Nombre de requisito | Generación de Solicitudes | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Los usuarios vendedores recibirán solicitudes de compra o trueque de los videojuegos publicados en la plataforma.

**Entradas:** Solicitud de compra o trueque del comprador.

**Proceso:** El usuario-comprador registrado, envía la solicitud de compra o trueque del videojuego de su agrado al vendedor, el vendedor puede seleccionar si acepta o rechaza la solicitud.

**Salidas:** Se establecerá cuáles serán los medios de pago o lugar de encuentro para realizar la compra o trueque.

Notificación de que la compra o trueque fue rechaza por el vendedor.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 14 | | |
| Nombre de requisito | Realizar Compra y venta | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario cliente puede realizar compras del videojuego que llame su atención y un usuario vendedor pueden realizar ventas del videojuego.

**Entradas:**Seleccionar opción de venta o seleccionar opcion que dice comprar .

**Proceso:** Cuando el vendedor selecciona vender, el sistema le solicitará al usuario que seleccione el videojuego que quiere poner en venta (le mostrará solamente los videojuegos que tiene el usuario en su catálogo) y su respectivo precio; luego cuando un comprador solicite un videojuego seleccionara la compra y se le envía una notificación al vendedor para luego este se contacta con el cliente y entre ellos especifican el modo de pago.

**Salidas:** Publicación del videojuego en venta, y en caso de compra; el vendedor aclara si aún queda existencia del juego o no para ofrecer a otros usuarios.

* + 1. **Requisito funcional**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 15 | | |
| Nombre de requisito | Realizar Trueque | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Introducción:**  Un usuario cliente o vendedor pueden realizar trueques del videojuego.

**Entradas:** Seleccionar opción que dice trueque

**Proceso:** Cuando se selecciona la opción de trueque, se le envía una notificación al vendedor o comprador, ya luego se contactan y deciden si realmente realizan el trueque y como se hará efectivo.

**Salidas:** Se realiza el trueque o se cancela.

* 1. **Requisitos no funcionales**
     1. **Seguridad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | inI1 | | |
| Nombre de requisito | iin Integridad de información | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | pr Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

Los usuarios no podrán realizar ningún tipo de modificaciones a la información publicada por otros usuarios acerca de sus videojuegos.

* + 1. **Seguridad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | inI2 | | |
| Nombre de requisito | iin Acceso no autorizado | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | pr Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **X** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

Los usuarios externos que no se encuentren registrados en la plataforma no podrán visualizar información detallada de los usuarios registrados.

* + 1. **Fiabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 111 | | |
| Nombre de requisito | Tiempo de Respuesta | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo web responderá en menos de 5 segundos a peticiones realizadas por los clientes o usuarios externos

* + 1. **Fiabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 112 | | |
| Nombre de requisito | Integridad de cambio o acción | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** Ninguno de los usuarios implicados en una acción de compraventa o trueque de videojuego puede realizar otros movimientos con el mismo videojuego en negociación

* + 1. **Mantenibilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 111 | | |
| Nombre de requisito | D Documentado | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **X** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:**

El código debe estar estrictamente documentado. De manera que si es necesario hacer una modificación ,el desarrollador pueda comprender , entender y realizar de manera ágil dónde y cómo realizar la modificación.

* + 1. **Portabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Portabilidad | | |
| Tipo | ☐ Requisito **X** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | PR Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **x** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo webse podrá ingresar desde dispositivos tales como:celulares, tablets, computadoras que tengan disponible una conexión a internet y acceder desde los principales navegadores tales como: mozilla, google chrome, safari.

* + 1. **Requisito Disponibilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Tiempo de funcionamiento | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial **x** | ☐ Media/Deseado | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** La plataforma estará disponible 24/7 los 365 días del año tanto para los usuarios registrados como para los externos.

* + 1. **Requisito Usabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 1 | | |
| Nombre de requisito | Edición de Texto | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **x** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** El aplicativo permite las opciones de edición de texto que son (selección, copiado y pegado de texto).

* + 1. **Requisito Usabilidad**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Número de requisito | 2 | | |
| Nombre de requisito | Cargar imágenes | | |
| Tipo | ☐ Requisito **x** | ☐ Restricción | |
| Fuente del requisito | Propia | | |
| Prioridad del requisito | ☐ Alta/Esencial | ☐ Media/Deseado **x** | ☐ Baja/ Opcional |

**Descripción detallada:** Los usuarios registrados podrán cargar imágenes de los videojuegos que deseen vender o dar una opinión al respecto.